



Vous allez transformer un de
Vos dessins de monstre en « sculpture »
Et en faire une affiche de film

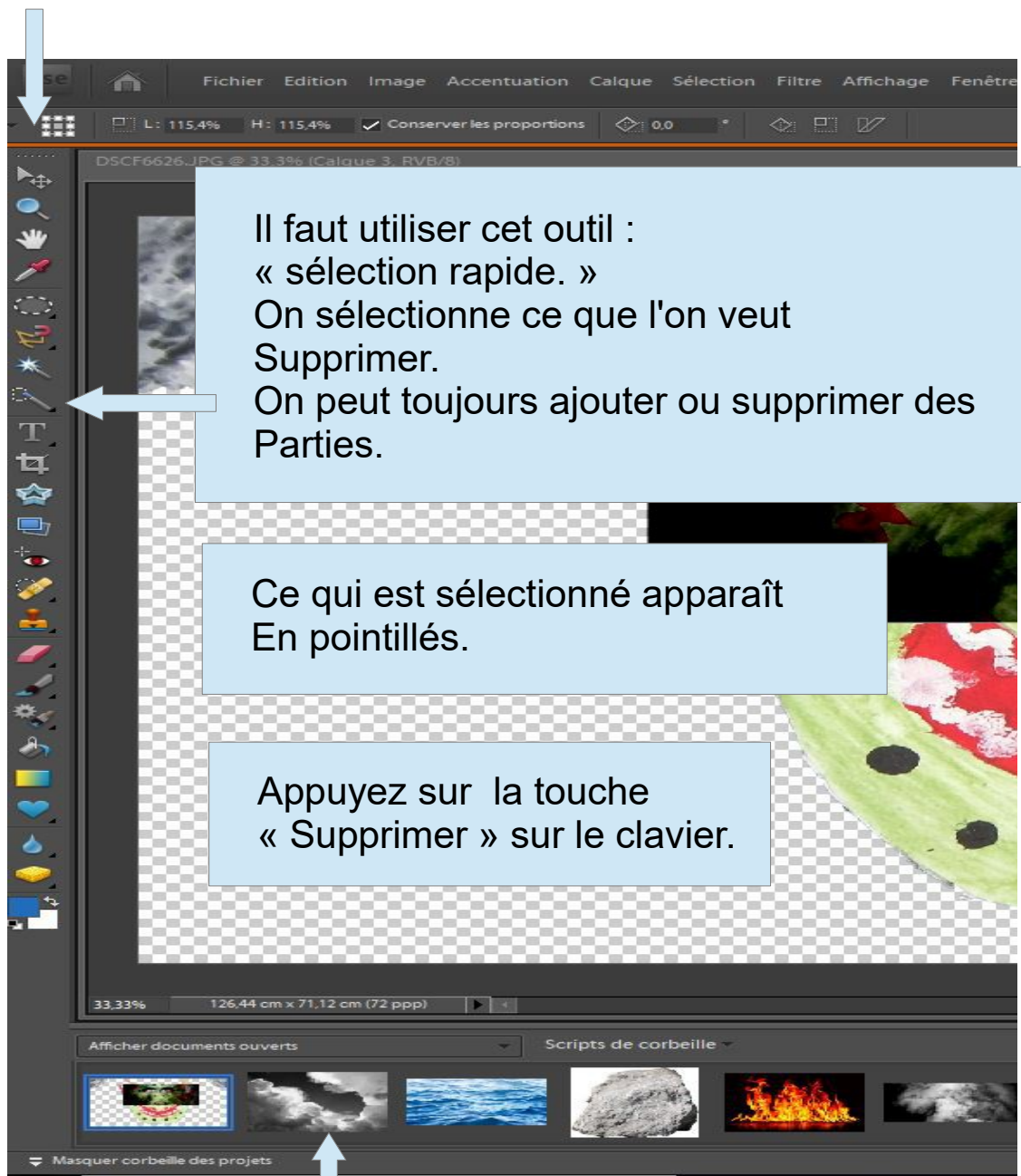
La première chose à faire :
C'est supprimer le décor
Autour du monstre.

Quelques outils à utiliser :

Flèche

Sélection rapide

Baguette magique

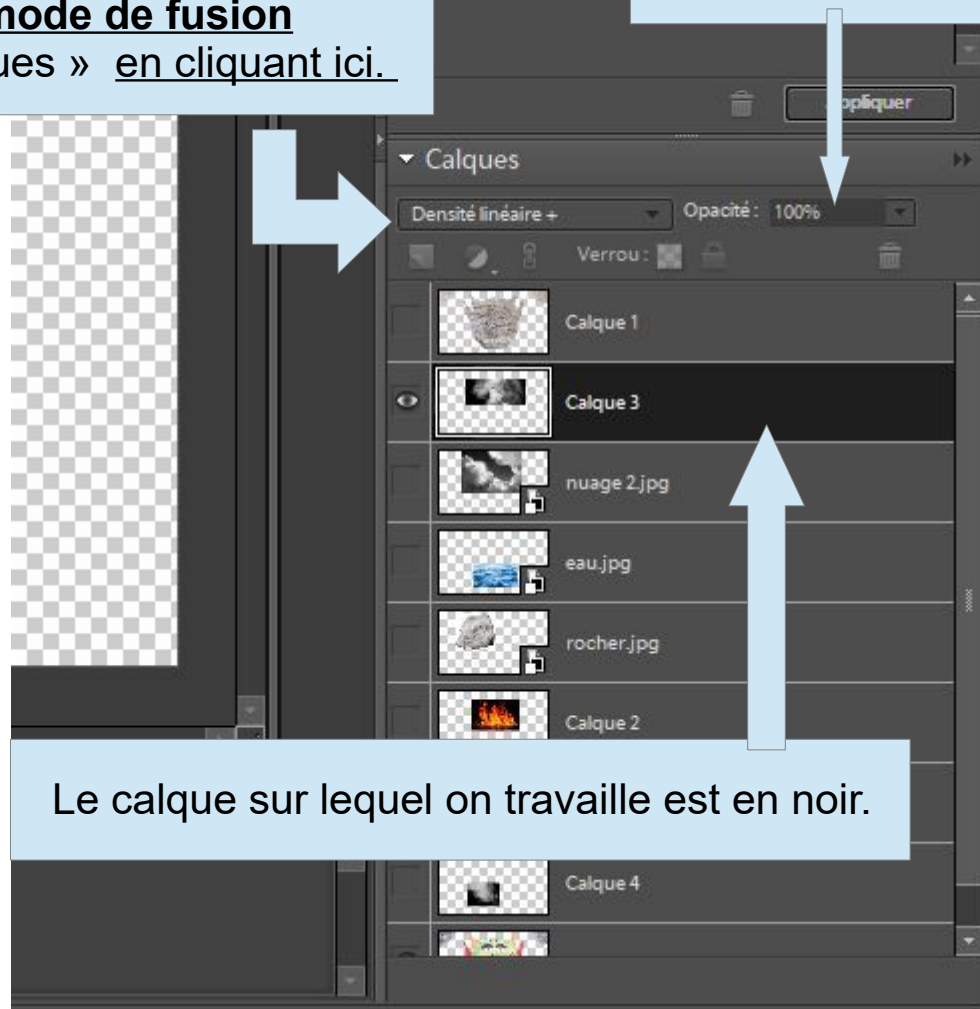


Ouvrir ensuite les fichiers de matières, ils apparaissent ici.
On les pose sur le dessin en utilisant l'outil flèche

Chaque fois que l'on ajoute une Matière sur le monstre : cela crée un « **calque** » on dispose de deux ou Plusieurs calques Les uns au dessus des autres.

Il faut trouver la meilleure façon **d'incruster la Matière sur le dessin,** donc il faut essayer les **Différents mode de fusion** des « calques » en cliquant ici.

On peut rendre plus ou moins transparents les « calques » En réglant l'opacité ici.



Le calque sur lequel on travaille est en noir.

La matière dépasse du monstre ou est trop petite

Si elle est trop grande :

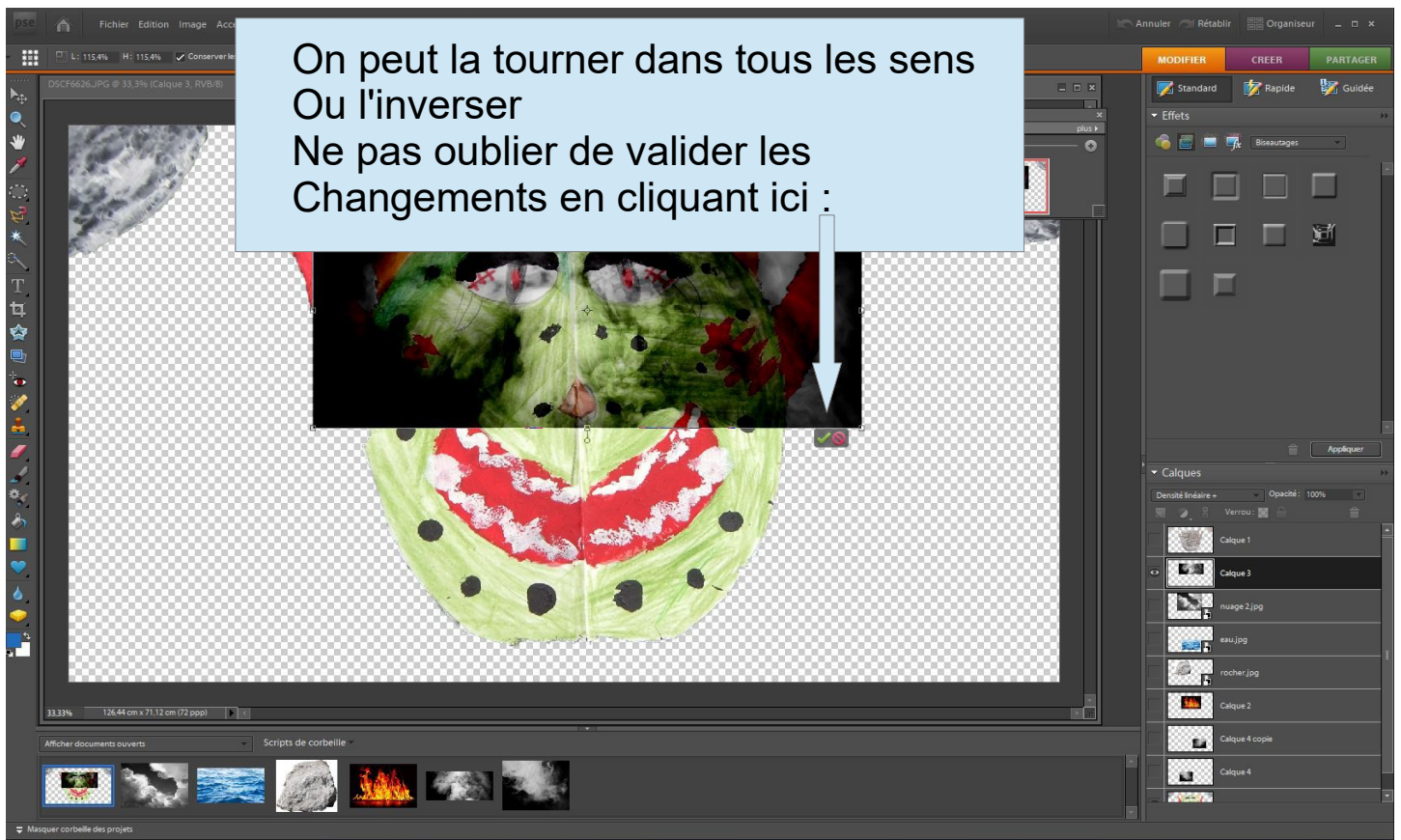
On revient au calque du monstre, on prend la baguette magique et on clique dans une zone vide :

Des pointillés apparaissent.

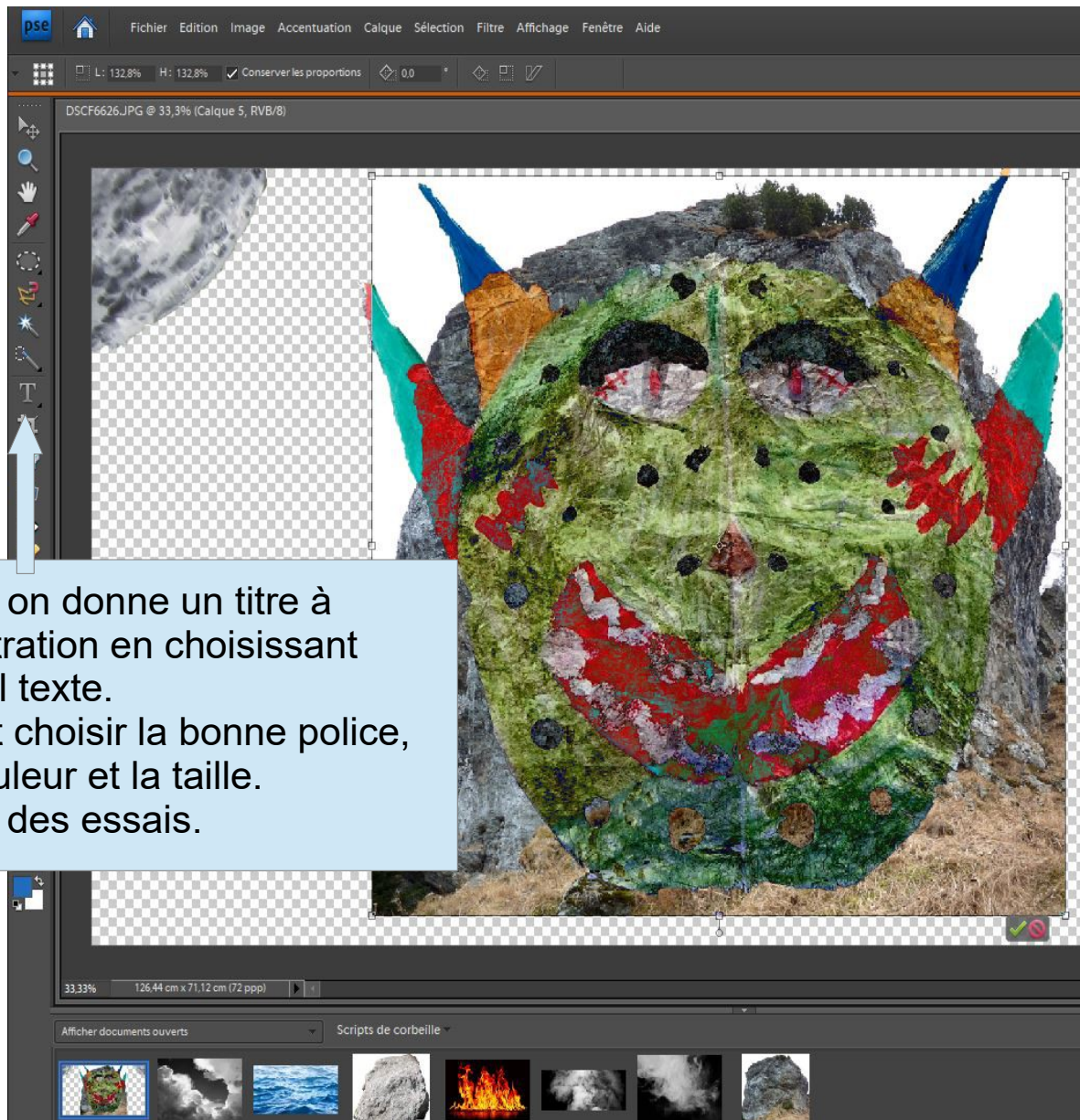
On revient au calque de la matière et on appuie sur « supprimer » sur le clavier (Pour désélectionner appuyer sur « contrôle d »)

Si la matière est trop petite :
on la rajoute plusieurs fois
ou on l'agrandie

On peut la tourner dans tous les sens
Ou l'inverser
Ne pas oublier de valider les
Changements en cliquant ici :



On assemble les différents monstres,
chacun avec une matière différente.



On les installera ensuite
dans un paysage.
Voir pour cela le tuto pour les
élèves de cm2.